Imagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamente

ENUNCIADOS

Unidad 1. Conceptos básicos

|  |  |
| --- | --- |
| **Texto con respuesta abierta** | |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **Un conjunto finito de instrucciones que permiten resolver un problema se llama:** |
| **Respuesta:** | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Texto con respuesta abierta** | |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **Un algoritmo escrito en un lenguaje de programación se llama:** |
| **Respuesta:** | |
|  | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Selección múltiple** | | | | |
| **Unidad** | | **Unidad 1** | | |
| **Puntuación** | | **1** | | |
| **Enunciado** | | **Son lenguajes de programación:** | | |
|  | | | | |
| **Respuestas:** | | | **Verdadera** | **Falsa** |
| **1.** | Inglés. | |  |  |
| **2.** | Java. | |  |  |
| **3.** | Esperanto. | |  |  |
| **4.** | C. | |  |  |
| **5.** | Fortran. | |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Selección simple** | |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **El archivo de texto con el conjunto de instrucciones de un programa, escrito por un programador, se llama**: |
| **Respuestas** | |
| a) Código fuente. | |
| b) Código máquina. | |
| c) Código ejecutable. | |
| d) Código objeto. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Selección simple** | |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **El código resultante del proceso de compilación de un programa en código fuente se llama**: |
| **Respuestas** | |
| a) Código natural. | |
| b) Código máquina. | |
| c) Código programable. | |
| d) Código final. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Texto con respuesta abierta** | |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **La operación de conversión del código fuente de un programa completo en un archivo escrito en código ejecutable se llama:** |
| **Respuesta:** | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Texto con respuesta abierta** | |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **El proceso de traducción de un código fuente, instrucción a instrucción a medida que se ejecuta, se llama:** |
| **Respuesta:** | |
|  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Completar** | | |
| **Unidad** | **Unidad 1** | |
| **Puntuación** | **1** | |
| **Enunciado** | **Elige la palabra que completa la siguiente afirmación:** | |
|  | | |
| **Texto a completar:** | | |
| **En el mundo de la programación se conoce como plataforma a \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ donde se ejecuta un programa.** | | |
| **Respuestas:** | | **Correcta** |
| a) el equipo hardware. | |  |
| b) el sistema operativo. | |  |
| c) el lugar de trabajo. | |  |
| d) la combinación del equipo hardware y el sistema operativo. | |  |
|  | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Selección simple** | |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **El compilador de java genera un código**: |
| **Respuestas** | |
| a) Bytecode. | |
| b) En lenguaje de programación java. | |
| c) En lenguaje fortran. | |
| d) En inglés. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Selección simple** | |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **El código bytecode es leído y ejecutado por**: |
| **Respuestas** | |
| a) El procesador de texto. | |
| b) El compilador. | |
| c) La máquina virtual de java. | |
| d) El intérprete. | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Selección múltiple** | | | | |
| **Unidad** | | **Unidad 1** | | |
| **Puntuación** | | **1** | | |
| **Enunciado** | | **Son entornos de desarrollo:** | | |
|  | | | | |
| **Respuestas:** | | | **Verdadera** | **Falsa** |
| **1.** | Office. | |  |  |
| **2.** | Windows 10. | |  |  |
| **3.** | Ubuntu. | |  |  |
| **4.** | Netbeans. | |  |  |
| **5.** | Eclipse. | |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Selección simple** | |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **El programa principal en una aplicación java es**: |
| **Respuestas** | |
| a) El método más largo. | |
| b) El método invocado por todos los demás. | |
| c) El método main(). | |
| d) El método run(). | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Selección simple** | |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **En lenguaje java son palabras reservadas**: |
| **Respuestas** | |
| a) Las que no se pueden usar. | |
| b) Las que tienen un significado especial y no se pueden usar para otros fines. | |
| c) Las de lenguaje máquina. | |
| d) Las del sistema operativo. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Texto con respuesta abierta** | |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **En java, una magnitud identificada con un nombre y que tiene asignado un valor que puede cambiar, se llama:** |
| **Respuesta:** | |
|  | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Selección múltiple** | | | | | |
| **Unidad** | | | **Unidad 1** | | |
| **Puntuación** | | | **1** | | |
| **Enunciado** | | | **¿Cuáles de los siguientes identificadores de variables están permitidos en java?** | | |
|  | | | | | |
| **Respuestas:** | | | | **Verdadera** | **Falsa** |
| **1.** | \_longitud\_. | | |  |  |
| **2.** | capacidad$maxima\_. | | |  |  |
| **3.** | capacidad.maxima. | | |  |  |
| **4.** | capacidad-maxima. | | |  |  |
| **5.** | volumen:mínimo. | | |  |  |
| **Selección múltiple** | | | | | |
| **Unidad** | | **Unidad 1** | | | |
| **Puntuación** | | **1** | | | |
| **Enunciado** | | **¿Cuáles de los siguientes tipos son primitivos en java?** | | | |
|  | | | | | |
| **Respuestas:** | | | | **Verdadera** | **Falsa** |
| **1.** | Integer. | | |  |  |
| **2.** | String. | | |  |  |
| **3.** | int. | | |  |  |
| **4.** | Character. | | |  |  |
| **5.** | char. | | |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Texto con respuesta abierta** | |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **¿Cómo llamamos a aquellas variables que, una vez inicializadas, no pueden cambiar su valor?** |
| **Respuesta:** | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Selección simple** | |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **¿Qué es la API de java?** |
| **Respuestas** | |
| a) Un entorno de desarrollo. | |
| b) Una aplicación para la depuración de errores. | |
| c) Una biblioteca de herramientas de programación diseñada por los desarrolladores de java. | |
| d) Sitio de internet. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Selección simple** | |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **¿Qué es la clase Scanner?** |
| **Respuestas** | |
| a) Un dispositivo para escanear texto e imágenes. | |
| b) Una clase cuyos objetos sirven para interpretar archivos de imagen. | |
| c) Una herramienta de la API que sirve para leer e interpretar texto. | |
| d) Una clase creada por el usuario. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Texto con respuesta abierta** | |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **¿Cómo llamamos a la operación por la cual se guarda un valor en una variable?** |
| **Respuesta:** | |
|  | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Selección múltiple** | | | | |
| **Unidad** | | **Unidad 1** | | |
| **Puntuación** | | **1** | | |
| **Enunciado** | | **¿Cuáles de los siguientes operadores en java son aritméticos?** | | |
|  | | | | |
| **Respuestas:** | | | **Verdadera** | **Falsa** |
| **1.** | && | |  |  |
| **2.** | % | |  |  |
| **3.** | = | |  |  |
| **4.** | -- | |  |  |
| **5.** | / | |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Selección múltiple** | | | | |
| **Unidad** | | **Unidad 1** | | |
| **Puntuación** | | **1** | | |
| **Enunciado** | | **¿Cuáles de los siguientes operadores en java son relacionales?** | | |
|  | | | | |
| **Respuestas:** | | | **Verdadera** | **Falsa** |
| **1.** | < | |  |  |
| **2.** | == | |  |  |
| **3.** | = | |  |  |
| **4.** | ǃ | |  |  |
| **5.** | + | |  |  |

| **Ordenar** | |
| --- | --- |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **Ordena los siguientes operadores por orden de menor a mayor precedencia:**   |  |  | | --- | --- | | **&&** |  | | **=** |  | | **%** |  | | **==** |  | | **+** |  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Texto con respuesta abierta** | |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **Cuando, en una asignación, el valor asignado tiene un tamaño mayor que el de la variable a la que se asigna, se habla de una conversión de tipo de:** |
| **Respuesta:** | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Texto con respuesta abierta** | |
| **Unidad** | **Unidad 1** |
| **Puntuación** | **1** |
| **Enunciado** | **Cuando, en una asignación, el valor asignado tiene un tamaño menor que el de la variable a la que se asigna, se habla de una conversión de tipo de:** |
| **Respuesta:** | |
|  | |